



Nombre de joueurs

2 joueurs

Matériel

- 4 cailloux roses
 - 4 cailloux bleus
 - 4 cailloux verts
 - 18 branches :
 - 6 roses
 - 6 bleues
 - 6 vertes
 - 2 dés :
 - 1 dé de couleurs (2 faces roses, 2 faces bleues, 2 faces vertes)
 - 1 dé spécial avec les faces : tête, thorax, abdomen, 1, 2, 3
-

But du jeu

Être le premier joueur à reconstituer un insecte complet et rigolo.

Rappel : les insectes sont des êtres vivants dont le corps est composé de **trois parties** (la tête, le thorax et l'abdomen) et de **six pattes**. Ils possèdent aussi souvent des **antennes** et parfois des **ailes**.

Préparation

Placer tous les cailloux et les branches au centre de la table.
Chaque joueur joue à tour de rôle.

Déroulement de la partie

À son tour, le joueur lance les deux dés.

- Le dé de couleur indique la couleur de l'élément à prendre.
- Le dé spécial indique ce que le joueur peut récupérer :
 - **Tête, thorax ou abdomen** : le joueur prend un caillou de la couleur indiquée correspondant à cette partie du corps.
 - **1, 2 ou 3** : le joueur prend autant de branches (pattes) de la couleur indiquée.

Exemples :

- Si le joueur obtient "tête" et "rose", il prend une tête rose.
- S'il obtient "2" et "bleu", il prend 2 branches bleues.

Si le joueur possède déjà l'élément, il ne prend rien et passe son tour.

Construction de l'insecte

Un insecte est composé de :

- 1 tête
- 1 thorax
- 1 abdomen
- 6 pattes (branches)

Les joueurs assemblent leurs éléments au fur et à mesure devant eux.

Fin de la partie

Le premier joueur qui complète son insecte (tête, thorax, abdomen et 6 pattes) gagne la partie.